

企業連携出前授業 第15回

- ◆ 日 時 令和元年12月12日(木)10:40~12:15
- ◆ 企 業 (株)バードワークス
- ◆ 講 師 田栗 智幸 様・谷口 智一 様
- ◆ 小学校 琴浦町立聖郷小学校
- ◆ 対 象 6年生 20名
- ◆ 内 容 レゴのマインドストームを
プログラミングして動かしてみよう



小学生でも簡単にプログラムを作成できる「スクラッチ」というソフトの基本的な使い方について、講師より説明を受けた後、児童が5人のグループに分かれ、各グループ毎に用意されたPCを用いて、実際に操作をしながら「スクラッチ」によるプログラムの仕方を学びました。

その後、「スクラッチ」を利用したプログラミングを、モータで動くレゴのマインドストームという車を、前進させたり、回転させたりする動作を通して体験しました。講師の説明に従い、各グループのメンバーが順番に、車を動かす条件を少しずつ変えるなどの工夫をしながら、独自のプログラムの作成と動作確認にチャレンジしました。最後に、長方形の縁にそって車を動かすという「ミッション」が与えられ、その「ミッション」をクリアするためのプログラムを各グループ毎に話し合っって作成し、実際に車を動かして動作を確認しました。2時間連続した授業でしたが、時間を忘れてゲームをしているのかと錯覚するような様子で、プログラミングに夢中になって取り組んでいる姿がとても印象的でした。

バードワークス(株) 田栗社長と谷口さん(右から)



★児童アンケートより★

- ・四角の形を回るのがすごく難しかったけど、みんなで考えるのが楽しかった。
- ・簡単にプログラミングができて楽しかった。
- ・プログラミングを初めてしましたが、ロボットを動かすのは大変でした。
- ・難しいところもあったけど、ゲストティーチャーの方が教えてくれたのでうれしかった。
- ・待ち時間が長かった。もっと難しい方がいい。楽しかった。
- ・長方形の紙を一周するのは数字が細か過ぎてとても難しかった。